



REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY SECOR 2015

ART. 1 – OBJETIVO

Promover a interação, confraternização e melhorar a qualidade de vida dos associados ao Sindicato dos Comerciantes de Osasco e Região.

ART. 2 – INSCRIÇÃO

A inscrição será oficializada mediante entrega da Ficha de Inscrição, devidamente preenchida e validada pela comissão coordenadora do Campeonato e, após o pagamento da taxa (*) de R\$ 100,00 (cem reais) pagos por equipe participante.

(*) A taxa paga à efetivação da inscrição tem caráter motivador às equipes e será integralmente revertida para o custeio das despesas do Campeonato, principalmente para aquisição de prêmios a serem sorteados aos participantes.

A inscrição é permitida a todos os comerciantes associados de nossa base territorial (Osasco, Barueri, Carapicuíba, Jandira, Taboão da Serra, Embú das Artes e Itapevi), maiores de 18(dezoito) anos (**). O número máximo de jogadores inscritos em cada time será de até 12 (doze) jogadores.

(**) Para a participação de Jovens aprendizes, menores de 18 anos, deverão apresentar autorização dos pais para participarem do Torneio e declaração da empresa autorizando sua participação.

É permitido inscrever atleta somente até o início dos jogos. A ficha de inscrição poderá ser alterada, após a primeira rodada, quando um dos inscritos for afastado da prática de esporte durante a competição, mediante atestado médico.

ART. 3 - CONGRESSO TÉCNICO

Será realizado no dia **22/07/2015, às 16:00 h** na sede central do SECOR em Osasco (Rua Antonio Bernardo Coutinho, 118 – Centro/Osasco).

O Congresso Técnico será uma reunião entre os responsáveis das equipes (mínimo de duas pessoas), pela Comissão Organizadora do evento e representante da arbitragem para, entre outros, realizarem o sorteio dos jogos e explicarmos as regras. Salientamos que a presença no Congresso Técnico é desejável e faz parte da validação da inscrição da equipe.

ART. 4 - FORMA DA DISPUTA

O CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY SECOR 2015 terá 40 equipes, tendo como critério de classificação, na etapa de classificação – da 1ª a 3ª rodadas os melhores nos seguintes critérios(*): 1) Pontos ganhos, sendo: 3 pontos por vitória; 01 ponto por empate e 0 ponto por derrota; 2) Nº de vitórias: atribui-se 0,5 pontos por vitória; 3) Saldo de gols: em caso de empate nos critérios anteriores (pontos ganhos + nº de vitórias – cartões – atrasos). Das 40 equipes que disputaram a etapa de classificação, passarão 20 equipes à segunda etapa – Eliminatória (4ª e 5ª rodadas), donde a vitória no confronto direto classificará o vencedor(**).

(*) No computo de pontos, para fins de medição da performance geral da equipe, definiu-se que cada cartão amarelo penalizará a equipe em 0,25 pontos por cartão recebido, ou seja, será descontado do seu saldo. No caso de cartões vermelhos a penalização será de 0,75 pontos a menos por cartão. Estes saldos serão cumulativos em todo o campeonato, sendo parte integrante da medição da respectiva equipe.

(**)Importante: Na 5ª Rodada, se classificarem dez equipes, que disputarão 4(quatro) vagas para a semifinal, ou seja, além de vencerem no critério de confronto direto, será computado, como critério de classificação à próxima etapa (semifinal), sua performance geral no campeonato até aquele momento, passando as 4(quatro) melhores equipes, em termos de pontuação.

Assim temos as seguintes etapas: I) Classificatória – da 1ª a 3ª rodada; II) Eliminatórias (mata-mata + performance geral na 5ª etapa) – 4ª e 5ª rodadas; III) Semifinal e IV) Final .

Visando facilitar a participação dos comerciantes, a comissão organizadora do Campeonato optou na realização dos jogos aos domingos.

Os horários dos jogos estarão programados para início às 09:00h(*) da manhã, ocorrendo um jogo a cada hora.

(*) O limite de atraso para primeiro jogo do dia é de 15(quinze) minutos, sendo que para os jogos posteriores é de, no máximo, 10(dez) minutos. Após este atraso, se a(s) equipe(s) não se apresentar(em), será dado o W.O. pela arbitragem do jogo.

4.1 – Etapa I - Inicial – Classificatória (de 26 de julho a 27 de setembro de 2015).

Nesta fase do Torneio jogarão as 40 equipes em 9(nove) domingos, conforme abaixo:

1ª Rodada – 26 de julho, 2 e 9 de agosto de 2015: 40 equipes realizarão 20 jogos – 01 jogo por equipe;

2ª Rodada – 16, 23 e 30 de agosto de 2015: 40 equipes realizarão 20 jogos – 01 jogo por equipe;

Campeonato de Society SECOR 2015 – Comissão Organizadora

3ª Rodada – 13, 20 e 27 de setembro: 40 equipes realizarão 20 jogos – 01 jogo por equipe;

Nota: Passarão para a próxima etapa do Campeonato 20(vinte) equipes, conforme Critérios de Classificação expostos no ART. 4 deste regulamento.

4.2 - Etapa II – Eliminatórias (04, 18 e 25 de outubro de 2015).

A disputa de jogos na Etapa II - Eliminatória será no **sistema de eliminatória simples (mata-mata)**, ou seja, se classificará à próxima rodada as equipes vencedoras de cada partida, assim temos:

- **4ª Rodada - 20 equipes disputando 10 vagas – 04 e 18 de outubro;**
- **5ª Rodada - 10 equipes disputando 04 vagas – 25 de outubro. Das 05 equipes ganhadoras irão disputar a semifinal as 4(quatro) equipes com melhor performance no Campeonato, até esta etapa, conforme critérios de classificação.**

Importante: (*) Caso o resultado do jogo termine empatado, serão cobrados pênaltis, conforme abaixo:

- Serão cobrados pênaltis alternados – um a um por equipe, até que uma das equipes converta a penalidade e a outra não, classificando-se a equipe com vantagem nas conversões.

Importante: Este critério de desempate será válido apenas para a etapa “Eliminatória” – 4ª e 5ª rodadas, **com exceção da final**, onde será cobrada uma série de cinco pênaltis por equipe, classificando-se a equipe que tiver maior número de conversões. Caso persista o empate – na final, serão cobrados pênaltis alternados – um a um por equipe, até que uma das equipes converta a penalidade e a outra não, vencendo a equipe com vantagem nas conversões.

4.3 – SEMIFINAL – 01 de Novembro de 2015.

As 04(quatro) equipes classificadas na etapa anterior, realizarão 01 jogo cada, num total de 2(dois) jogos, sendo que as duas vencedoras irão diretamente às finais e as derrotadas disputarão o 3º lugar.

4.4 – FINAL – 08 de novembro de 2015.

Na final teremos dois jogos, sendo:

1º Jogo: Disputa de 3º Lugar – às 09:00h;

2º Jogo – Grande Final: Disputa do 1º lugar – às 11:00h.

ART. 5 – JOGO

Antes de cada partida o responsável pela equipe deverá apresentar ao mesário o RG, crachá ou outro documento de identificação (qualquer documento oficial desde que seja original, com foto) além da carteirinha ou comprovante de associação ao Sindicato dos Comerciantes de Osasco e Região - SECOR dos atletas que irão participar do jogo (no máximo 12). Qualquer tolerância com esta exigência poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora.

As equipes deverão se apresentar em campo, para o início da partida com o uniforme completo (camisa numerada, calção, meião, caneleiras e tênis ou chuteira Society(*)). Qualquer tolerância de última hora poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora.

O tempo de jogo será de 20x20 com intervalo de 5 minutos.

O tempo de jogo na final será de 20x20 com intervalo de 5 minutos.

A partida poderá iniciar com um mínimo de 5 (cinco) jogadores.

Antes de iniciar as partidas da fase final, será obrigatório o cumprimento dos atletas. Para isso, os atletas se posicionam em linha de frente para o adversário e após aviso de um oficial de arbitragem o time se cumprimenta com aperto de mão.

(*) Está proibida a utilização de chuteiras de cravos longos, como forma de preservarmos a integridade física dos participantes.

ART. 6 - W.O.

As equipes deverão se apresentar ao mesário no horário estabelecido na tabela de jogos independente de ter terminado ou não o jogo anterior realizado no mesmo campo.

Fica estabelecido que os técnicos possam adentrar ao campo de jogo, sem a obrigação da utilização de calças compridas, podendo usar bermudas.

Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos para cada jogo, a qual poderá ser alterada pelo representante da Comissão Organizadora.

A equipe que não cumprir o horário da tabela será punida com W.O e será declarada perdedora.

Mesmo com chuva as equipes deverão comparecer no local dos jogos dentro do horário estabelecido, salvo alagamento e etc.

A Comissão Organizadora poderá alterar datas ou locais de jogos a qualquer tempo devido a motivos não previstos como:

- Intempéries (chuvas, ventos e etc.);
- Problemas físicos com os locais dos jogos como estado do campo;



- Outras situações.

ART. 07 - CARTÕES

Os cartões amarelos são acumulativos e após 2(dois) cartões amarelos o atleta ficará automaticamente suspenso da próxima partida, sendo que após cumprida sua suspensão poderá retornar ao campeonato, ficando este saldo de cartões registrado à equipe, para fins de se apurar sua performance geral no campeonato.

Sendo esse próximo jogo um W.O o atleta ficará suspenso da próxima partida.

Cada atleta só terá um cartão amarelo acumulado por partida.

O atleta que for punido com um cartão vermelho estará suspenso automaticamente da próxima partida e, dependendo da gravidade que motivou a expulsão, poderá ser excluído do campeonato, cabendo a Comissão Organizadora do Campeonato dar parecer sobre o caso.

Os cartões se acumulam em todas as fases.

- O atleta que for punido com um cartão vermelho estará automaticamente suspenso do próximo jogo;
- Os cartões amarelos não serão zerados ao final das etapas. Os atletas punidos por cartão vermelho ou pelo 2º cartão Amarelo terão que cumprir a suspensão automática. Os cartões ao final das fases não serão zerados.

ART. 08 - PUNIÇÕES

A equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organização, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato.

O não cumprimento deste regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora do campo), agressões verbais ou físicas e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela Comissão Organizadora que decidirá sobre advertência, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida nesta ou em todos os próximos torneios ou campeonatos.

ART. 09 - RECURSOS

Não caberão recursos contra as decisões da Arbitragem e da Comissão Organizadora, salvo os previstos neste regulamento.

Qualquer recurso deverá ser comprovado e entregue ao representante no dia do jogo.

O recurso deverá ser entregue a Comissão Organizadora, após o encerramento da rodada que deu motivo ao mesmo e não serão aceitos recursos enviados posteriormente.

O recurso será julgado pela Comissão Organizadora e transmitido seu resultado aos interessados envolvidos o mais rápido possível evitando possíveis atrasos nas rodadas da competição.

As equipes que não comparecerem ao congresso técnico não terá o direito de entrar com recurso.

ART. 10 – UNIFORMES

Cada equipe deverá utilizar um uniforme completo com número nas camisas. A utilização dos coletes será obrigatória no caso das equipes terem a mesma cor. A equipe com menor número de atletas em quadra deverá usar o colete. Em caso de mesmo número de atletas, será feito sorteio.

ART. 11 - ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

13.1– A Comissão Organizadora do Campeonato, composta por 4(quatro) diretores do SECOR é a responsável pela coordenação técnica do evento e qualquer assunto técnico será tratado somente por essa comissão.

13.2- O SECOR, através de sua comissão organizadora não se responsabiliza por acidentes que venham a acontecer com jogadores ou quaisquer pessoas antes, durante ou após as partidas, porém não medirá esforços para amenizá-los.