



REGULAMENTO



Sindicato dos Comerciários
de Osasco e Região

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY SECOR 2016

ART. 1 – OBJETIVO

Promover a interação, confraternização e melhorar a qualidade de vida dos associados ao Sindicato dos Comerciários de Osasco e Região.

ART. 2 – INSCRIÇÃO

A inscrição será oficializada mediante entrega da Ficha de Inscrição devidamente preenchida, cópia dos documentos dos atletas da equipe e a validação pela comissão coordenadora do Campeonato e, após o pagamento da taxa (*) de R\$ 100,00 (cem reais) pagos por equipe participante.

(*) A taxa paga à efetivação da inscrição tem caráter motivador às equipes e será integralmente revertida para o custeio das despesas do Campeonato, principalmente para aquisição de prêmios a serem sorteados aos participantes.

A inscrição é permitida a todos os comerciários associados de nossa base territorial (Osasco, Barueri, Carapicuíba, Jandira, Taboão da Serra, Embú das Artes e Itapevi), maiores de 18(dezoito) anos (**). O número máximo de jogadores inscritos em cada time será de até 12 (doze) jogadores.

(**) Para a participação de Jovens aprendizes, menores de 18 anos, deverão apresentar autorização dos pais para participarem do Torneio e declaração da empresa autorizando sua participação.

É permitido inscrever atleta somente até o início dos jogos. A ficha de inscrição poderá ser alterada, após a primeira rodada, quando um dos inscritos for afastado da prática de esporte durante a competição, mediante atestado médico.

ART. 3 - CONGRESSO TÉCNICO

Será realizado no dia 17/07/2016, às 15:30 h na sede central do SECOR em Osasco (Rua Antonio Bernardo Coutinho, 118 – Centro/Osasco).

O Congresso Técnico será uma reunião entre os responsáveis das equipes (mínimo de duas pessoas), pela Comissão Organizadora do evento e representante da arbitragem para, entre outros, realizarem o sorteio dos jogos e explicarmos as regras. Salientamos que a presença no Congresso Técnico é desejável e faz parte da validação da inscrição da equipe.

ART. 4 - FORMA DA DISPUTA

O CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY SECOR 2016 terá 32 equipes, tendo como critério de classificação, na etapa de classificação – da 1ª e da 2ª rodadas os melhores nos seguintes critérios: 1) Pontos ganhos, sendo: 3 pontos por vitória; 01 ponto por empate e 0 ponto por derrota; 2) Saldo de gols: em caso de empate nos critérios anteriores (pontos ganhos). Das 32 equipes que disputarão a etapa de classificação, passarão 16 equipes à segunda etapa – Eliminatória (3ª rodada), donde a vitória no confronto direto classificará o vencedor(**).

Assim temos as seguintes etapas: I) Classificatória – da 1ª e 2ª rodadas; II) Eliminatórias (mata-mata) – 3ª rodada; III) Semifinal e IV) Final.

Visando facilitar a participação dos comerciários, a comissão organizadora do Campeonato optou na realização dos jogos aos domingos.

Os horários dos jogos estarão programados para início às 08:30h(*) da manhã, ocorrendo um jogo a cada hora.

(*) O limite de atraso para primeiro jogo do dia é de 15(quinze) minutos, sendo que para os jogos posteriores é de, no máximo, 10(dez) minutos. Após este atraso, se a(s) equipe(s) não se apresentar(em), será dado o W.O. pela arbitragem do jogo.

4.1 – Etapa I - Inicial – Classificatória (de 17 de julho a 7 de agosto de 2016).

Nesta fase do Torneio jogarão as 32 equipes em 4(quatro) domingos, conforme abaixo:

1ª Rodada – 17 e 24 de julho de 2016: 32 equipes realizarão 16 jogos – 01 jogo por equipe;

2ª Rodada – 31 de julho e 7 de agosto de 2016: 32 equipes realizarão 16 jogos – 01 jogo por equipe;



REGULAMENTO



Sindicato dos Comerciários
de Osasco e Região

Nota: Passarão para a próxima etapa do Campeonato 16(dezesseis) equipes, conforme Critérios de Classificação expostos no ART. 4 deste regulamento.

4.2 - Etapa II – Eliminatórias – 16 de agosto de 2016.

A disputa de jogos na Etapa II - Eliminatória será no **sistema de eliminatória simples (mata-mata)**, ou seja, se classificará à próxima rodada as equipes vencedoras de cada partida, assim temos:

- **3ª Rodada - 16 equipes disputando 08 vagas em 16 de agosto;**

Importante: (*) Caso o resultado do jogo termine empatado, serão cobrados pênaltis, conforme abaixo:

- Serão cobrados pênaltis alternados – um a um por equipe, até que uma das equipes converta a penalidade e a outra não, classificando-se a equipe com vantagem nas conversões.

Importante: Este critério de desempate será válido apenas para a etapa “Eliminatória” – 3ª, **com exceção da final**, onde será cobrada uma série de cinco pênaltis por equipe, classificando-se a equipe que tiver maior número de conversões. Caso persista o empate – na final, serão cobrados pênaltis alternados – um a um por equipe, até que uma das equipes converta a penalidade e a outra não, vencendo a equipe com vantagem nas conversões.

4.3 – SEMIFINAL – 21 de agosto de 2016.

As 8(oito) equipes classificadas na etapa anterior, realizarão 01 jogo cada, num total de 4(quatro) jogos, sendo que as quatro vencedoras irão diretamente às finais.

4.4 – FINAL – 28 de agosto de 2016.

Na final teremos dois jogos, sendo:

1º Jogo: Disputa de 3º Lugar – às 09:00h;

2º Jogo – Grande Final: Disputa do 1º lugar – às 11:00h.

ART. 5 – JOGO

Antes de cada partida o responsável pela equipe deverá apresentar ao mesário o RG, crachá ou outro documento de identificação (qualquer documento oficial desde que seja original, com foto) além da carteirinha ou comprovante de associação ao Sindicato dos Comerciários de Osasco e Região - SECOR dos atletas que irão participar do jogo (no máximo 12). Qualquer tolerância com esta exigência poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora.

As equipes deverão se apresentar em campo, para o início da partida com o uniforme completo (camisa numerada, calção, meião, caneleiras e tênis ou chuteira Society(*)). Qualquer tolerância de última hora poderá ser determinada pelo representante da Comissão Organizadora.

O tempo de jogo será de 20x20 com intervalo de 5 minutos.

O tempo de jogo na final será de 20x20 com intervalo de 5 minutos.

A partida poderá iniciar com um mínimo de 5 (cinco) jogadores.

Antes de iniciar as partidas da fase final, será obrigatório o cumprimento dos atletas. Para isso, os atletas se posicionam em linha de frente para o adversário e após aviso de um oficial de arbitragem o time se cumprimenta com aperto de mão.

(*) Está proibida a utilização de chuteiras de cravos longos, como forma de preservarmos a integridade física dos participantes.

ART. 6 - W.O.

As equipes deverão se apresentar ao mesário no horário estabelecido na tabela de jogos independente de ter terminado ou não o jogo anterior realizado no mesmo campo.

Fica estabelecido que os técnicos possam adentrar ao campo de jogo, sem a obrigação da utilização de calças compridas, podendo usar bermudas.

Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos para cada jogo, a qual poderá ser alterada pelo representante da Comissão Organizadora. A equipe que não cumprir o horário da tabela será punida com W.O e será declarada perdedora.

Mesmo com chuva as equipes deverão comparecer no local dos jogos dentro do horário estabelecido, salvo alagamento e etc. A Comissão Organizadora poderá alterar datas ou locais de jogos a qualquer tempo devido a motivos não previstos como:



REGULAMENTO



Sindicato dos Comerciários
de Osasco e Região

- Intempéries (chuvas, ventos e etc.);
- Problemas físicos com os locais dos jogos como estado do campo;
- Outras situações.

ART. 07 - CARTÕES

Os cartões amarelos são acumulativos e após 2(dois) cartões amarelos o atleta ficará automaticamente suspenso da próxima partida, sendo que após cumprida sua suspensão poderá retornar ao campeonato, ficando este saldo de cartões registrado à equipe.

Sendo esse próximo jogo um W.O o atleta ficará suspenso da próxima partida.

Cada atleta só terá um cartão amarelo acumulado por partida.

O atleta que for punido com um cartão vermelho estará suspenso automaticamente da próxima partida e, dependendo da gravidade que motivou a expulsão, poderá ser excluído do campeonato, cabendo a Comissão Organizadora do Campeonato dar parecer sobre o caso.

Os cartões se acumulam em todas as fases.

- O atleta que for punido com um cartão vermelho estará automaticamente suspenso do próximo jogo;
- Os cartões amarelos não serão zerados ao final das etapas. Os atletas punidos por cartão vermelho ou pelo 2º cartão Amarelo terão que cumprir a suspensão automática. Os cartões ao final das fases não serão zerados.

ART. 08 - PUNIÇÕES

A equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organização, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato.

O não cumprimento deste regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora do campo), agressões verbais ou físicas e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela Comissão Organizadora que decidirá sobre advertência, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida nesta ou em todos os próximos torneios ou campeonatos.

ART. 09 - RECURSOS

Não caberão recursos contra as decisões da Arbitragem e da Comissão Organizadora, salvo os previstos neste regulamento.

Qualquer recurso deverá ser comprovado e entregue ao representante no dia do jogo.

O recurso deverá ser entregue a Comissão Organizadora, após o encerramento da rodada que deu motivo ao mesmo e não serão aceitos recursos enviados posteriormente.

O recurso será julgado pela Comissão Organizadora e transmitido seu resultado aos interessados envolvidos o mais rápido possível evitando possíveis atrasos nas rodadas da competição.

As equipes que não comparecerem ao congresso técnico não terão direito de entrar com recurso.

ART. 10 – UNIFORMES

Cada equipe deverá utilizar um uniforme completo com número nas camisas. A utilização dos coletes será obrigatória no caso das equipes terem a mesma cor. A equipe com menor número de atletas em quadra deverá usar o colete. Em caso de mesmo número de atletas, será feito sorteio.

ART. 11 - ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

11.1– A Comissão Organizadora do Campeonato, composta por 4(quatro) diretores do SECOR é a responsável pela coordenação técnica do evento e qualquer assunto técnico será tratado somente por essa comissão;

11.2 – Dentro das quatro linhas do campo, as decisões serão delegadas ao 1º árbitro – responsável pela condução dos jogos, tendo como parâmetro de condução este regulamento e sua vivência nestes eventos;

11.3 - O SECOR, através de sua comissão organizadora não se responsabiliza por acidentes que venham a acontecer com jogadores ou quaisquer pessoas antes, durante ou após as partidas, porém não medirá esforços para amenizá-los.



REGULAMENTO



Sindicato dos Comerciários
de Osasco e Região

COMPLEMENTOS A ESTE REGULAMENTO ACORDADOS JUNTO AO CONGRESSO TÉCNICO DE 07/07/2016

Este complemento é resultado da interação entre os participantes do congresso técnico e da Comissão do Campeonato:

- I. Em caso de desligamento ou acidente de um jogador este poderá ser substituído por novo inscrito, desde que cumpra as exigências do presente regulamento. Este ponto é válido apenas à FASE DE CLASSIFICAÇÃO;
- II. A pedido dos representantes técnicos de cada equipe, aumentamos o número de atletas inscritos para até 14 (catorze) por equipe. Este complemento deverá cumprir as exigências à efetivação da referida inscrição e devem ser enviadas à Comissão Técnica do Campeonato até o dia 17 de julho de 2016, aos cuidados da Srta Nathália Peixoto – 3685-0355 R. 248;
- III. Por solicitação dos presentes no Congresso técnico, adotaremos as REGRAS OFICIAIS DO SOCIETY;
- IV. Caso persista um empate em todos os quesitos para desempate, na fase classificatória, o critério adotado, como complemento, será o de cartões, ou seja, a equipe que tiver menor número de cartões será a vencedora, entendendo que o cartão amarelo vale 0,5 e o cartão vermelho vale 1,0;
- V. No presente regulamento não está prevista a utilização de chuteiras com cravos, visto o risco de acidentes ser potencializado, mas nos casos em que ocorrer chuva à véspera do jogo ou no dia de sua realização será permitida a utilização;
- VI. Ficou acordado que será obrigatória a utilização de caneleiras por todos os atletas;